Rules of Play

BACKBOARDLESS

01 REPITE O PIERDE

Un jugador lanza desde cualquier lugar. Si anota, el siguiente repite. Si falla, suma una letra. El primero en completar BURRO pierde.

Rules of Play ©

BACKBOARDLESS

02 LLEGAR ES LO ÚNICO

Los jugadores tiran por turnos. Cada canasta suma puntos. Después de anotar, se puede seguir desde la línea. Gana quien llega primero a 21.

Rules of Play

BACKBOARDLESS

03 TODO ES EL CAMINO

Se tira desde puntos fijos alrededor de la canasta. Cada posición debe completarse en orden. Si se falla, el turno termina. Gana quien completa el círculo.

Rules of Play

BACKBOARDLESS

04 MISMO GESTO DISTINTO RESULTADO

Todos los tiros se lanzan desde el mismo lugar. Cada acierto suma un punto. El número de intentos es limitado. Gana quien mantiene la precisión.

PLAYINCOLORS

Rules of Play

BACKBOARDLESS

05 SIN PAUSA

Los jugadores tiran en fila.
Si el de atrás anota antes, quedas eliminado. El juego continúa sin pausa. El último jugador gana.

PLAYINCOLORS

Rules of Play ☺
BACKBOARDLESS

El trabajo de PLAYINCOLORS se centra en la transformación de espacios deportivos desde una mirada artística y contemporánea.

A partir de materiales industriales, BACKBOARDLESS propone una reinterpretación escultórica de la canasta de baloncesto, explorando la relación entre deporte, diseño y espacio urbano a través del color y la geometría.

Un objeto cotidiano que activa el espacio del ILE desde el juego y el diseño.

PLAYINCOLORS